COMPETEC

Álbum de Figurinhas

Joãozinho e Clarinha adoram a Copa do Mundo. Todo ano de copa eles assistem todos os jogos do Brasil juntos, marcam com os amigos para assistir aos jogos mais importantes, adoram decorar a casa para a ocasião, principalmente das cores da seleção brasileira. Além disso, os dois sempre colecionam o Álbum de figurinhas da Copa, no qual você deve completar com figurinhas colecionáveis com todas as seleções que vão para a Copa do Mundo.

Como nesse ano a Copa será no final do ano, João e Clara tiveram tempo para pensar em novos jeitos de trocar figurinhas repetidas entre eles e seus outros amigos. Os dois decidiram testar um jogo de sorte para conseguir as figurinhas um do outro. Eles combinaram que cada um contaria a quantidade de figurinhas que possui repetidas. Depois disso, cada um montaria pilhas de figurinhas, porém todas deveriam ter o mesmo número de figurinhas e ter o maior tamanho possível. Em seguida, cada um escolheria uma das pilhas do outro e trocaria às cegas.

Por exemplo, se Clara e João possuírem, respectivamente, 8 e 12 figurinhas repetidas, os dois deveriam colocar suas cartas em pilhas de 4 cartas (Clara montaria 2 pilhas e João 3) e ambos iriam escolher uma das pilhas do outro para pegar.

Entrada

A Entrada consiste no número de figurinhas repetidas das duas pessoas, ou seja, dois números inteiros (**a** e **b**), em que $1 \leq a \leq 1000$ e $1 \leq b \leq 1000$.

Saída

Seu programa deve imprimir um número inteiro que represente o número de figurinhas em cada pilha.

Exemplo de Entrada

```
8 12
9 27
1000 190
200 300
```

Exemplo de Saída

```
4
9
10
100
```