



---

# COMPETEC

## Programadora daltônica

Milena é uma programadora que não enxerga nenhum espectro de cores, ou seja, ela vê tudo em preto e branco. Como ela é muito inteligente, resolveu criar um óculos que fosse capaz de identificar as cores que ela estava olhando e que projetava na lente dela o nome dessa cor.

## Tarefa

Você deve recriar a parte do programa da Milena que traduz uma cor para texto.

## Entrada

A entrada é composta por 3 números inteiros de 0 até 100, sendo que eles representam, respectivamente, a porcentagem de Vermelho, Verde e Azul (RGB) da cor observada. Esses dados estarão separados por um espaço simples e a soma deles não necessariamente será igual a 100.

## Saída

O seu programa deve emitir a saída dizendo qual é a cor predominante, de acordo com as seguintes regras:

- Se alguma cor é igual ou maior que 60% de intensidade, então essa é a cor predominante.
- Se a soma das intensidades de cores for menor que 40%, então preto é a cor predominante.
- Se a cor de maior intensidade for menor que 60%, então a segunda cor de maior intensidade será o seu complemento. Por exemplo, se vermelho tem 40% e azul tem 30%, então essa cor é um “vermelho-azulado”.

Para esse exercício, todas as intensidades de cores terão valores diferentes, então não se preocupe com desempates :)

## Exemplo de Entrada

```
40 20 10
0 60 5
30 10 55
10 50 20
20 21 22
30 0 9
```



---

## Exemplo de Saída

vermelho-esverdeado

verde

azul-avermelhado

verde-azulado

azul-esverdeado

preto