



COMPETEC

Pokémons

O professor Carvalho sempre foi um exímio pesquisador pokémon, mas de uns tempos para cá alguns problemas começaram a surgir. Uma incrível gama de pokémons capturados pelo Ash surgiu em seu laboratório, causando um prejuízo imensurável em suas pesquisas.

Desesperado com a situação, o professor te liga implorando por ajuda pois já não sabia mais o que fazer. Naturalmente, com a mente brilhantemente engenhosa como a sua, você sugere que o professor utilize um método organizacional dos pokémons baseado na ordem alfabética.

Impressionado com a ideia, o professor Carvalho lhe diz: "Parabéns pela iniciativa".

Tarefa

Você precisará criar um programa que receba **um arranjo** desorganizado que contém **n** Pokémons do Ash e retorna organizado alfabeticamente.

Entrada

A entrada receberá um **número inteiro n** que dirá o tamanho do arranjo. Após isso você receberá **n nomes de pokémons** que o Ash deixou no laboratório do professor Carvalho.

Saída

Como saída você printará os pokémons em ordem alfabética entre colchetes.

Exemplo de Entrada

```
3
Pikachu
Snorlax
Charizard

7
Squirtle
Kingler
Pidgeot
Taurus
Totodile
Aipom
Chikorita
```



Exemplo de Saída

[Charizard Pikachu Snorlax]

[Aipom Chikorita Kingler Pidgeot Squirtle Taurus Totodile]

Dica

Para comparar alfabeticamente as strings, utilize o método “compareToIgnoreCase”.

```
string1.compareToIgnoreCase(string2)
```

O método é um inteiro no qual retorna “> 0” caso a string1 for maior que string2, “< 0” caso string2 for maior, e “= 0” caso ambas forem iguais. Ele ignora letras maiúsculas e minúsculas. Mais detalhes nesse link:

www.w3schools.com/java/ref_string_comparetoignorecase.asp