

XII BXComp

12º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2022

2ª Etapa - Desafio 3 1 Ponto

Eu to Saudando a Mandioca

Você é chefe em um grande restaurante de comida brasileira em São Paulo. Em uma de suas viagens para aprimorar seus conhecimentos sobre as diferentes variedades na cozinha brasileira, você chega à amazônia, onde você aprende muito sobre a mandioca e seus subprodutos, como a farinha, o tucupi e a maniva.

Voltando para o restaurante, com muito ânimo, você decide colocar no cardápio dois novos pratos, o Pato no Tucupi, e a Maniçoba. Esses pratos, porém, têm algumas necessidades específicas. Para o Pato no Tucupi é necessário ter o tucupi temperado e jambú. Já a maniçoba tem que ter ao menos sete dias de cozimento, caso contrário ela é mortal :). Na volta ao restaurante, você coloca os novos pratos no cardápio, porém o cianeto presente na maniva deixa o seu garçom maluco. Agora, todas as suas anotações são feitas em anagramas!! de forma que ele sempre anota, em cada linha, o nome do prato e a quantidade, na linha seguinte outro pedido e assim sucessivamente, até que, ao fim da comanda, ele anota "mandioca", assim, finalizando o pedido.

Figure 1: Foto de pratos típicos do norte



Tarefa

Sua tarefa é criar um programa que recebe uma string e um número inteiro. A string é um anagrama, que representa o prato pedido, e o número sua quantidade. Além disso, quando a string recebida for "mandioca" o programa terá sua execução interrompida. A saída é dada pelo nome do prato traduzido e a sua respectiva quantidade.

Entrada

Cada caso de teste é composto por uma string e um número inteiro, sendo uma linha de entrada para cada. Quando a string for "mandioca" o programa deve parar sua execução. Os anagramas serão baseados nos pratos "pato" e "manicoba". Além disso, toda entrada é composta apenas por letras minúsculas.

Saída

A saída deverá ser "AOPA, manda X {nome do prato}(s) que o povo ta com fome", em que X é a quantidade de pratos pedidos. Além Disso, quando a string de entrada for "mandioca" o programa deverá imprimir "Pedido finalizado". Caso a string não seja um anagrama de nenhum dos pedidos possíveis (pato no tucupi ou manicoba), o programa deverá imprimir "nao faco ideia do que ele quer, pode mandar uma batata frita".

Exemplo de Entrada

```
pato 3
tpao 1
tppa 3
caminabo 4
nibocama 6
mandioca 8
```

Exemplo de Saída

```
AOPA, manda 3 pato(s) no tucupi que o povo ta com fome
AOPA, manda 1 pato(s) no tucupi que o povo ta com fome
nao faco ideia do que ele quer, pode mandar uma batata frita
AOPA, manda 4 manicoba(s) que o povo ta com fome
AOPA, manda 6 manicoba(s) que o povo ta com fome
Pedido finalizado
```