

XII BXComp

12º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2022

2ª Etapa - Desafio 5 3 Pontos

A Vingança do Shaolin

Parece que o Shaolin Matador de Porco não se contentou com seu resultado no MasterPet. Irado, ele roubou toda a comida do bandeco, e disse que só vai devolver para quem ganhar sua comPETição. O PET-SI organizou vários times para maximizarem suas chances de vitória, dentre os times temos:

- 1 - equiPET: Junmento, Ararana, Leãondro, Crocochico, Girrafa e Jadnossauro;
- 2 - comPETidores: Almeidiçoado, Chocaido, Mayumilhada e Davissocorro;
- 3 - Owlscara: Yagoiaba, Lucastanhae Bala Fini;
- 4 - Thaís: Thaís I, Thaís II, Thaís III e Thaís IV;

A competição se constitui de uma série de jogos contra o Shaolin. Você deve construir um algoritmo que encontre o vencedor de cada jogo através das pontuações. A regra do jogo é simples, um time pode escolher uma pontuação para si no extremo de um vetor de pontos, em seguida o Shaolin pode escolher entre os extremos da pontuação remanescente.

Tarefa

Você irá receber um vetor de números inteiros e dizer quem irá ganhar o jogo, o time do PET ou Shaolin.

Exemplo: [1,5,2]

Inicialmente, o time do PET pode escolher 1 ou 2. Se ele escolher 2 (ou 1), então o Shaolin pode escolher entre 1 (ou 2) e 5. Se o Shaolin escolher 5, então o time do PET ficará com 1 (ou 2). Então, a pontuação final será time do PET: $1 + 2 = 3$, e o Shaolin com 5. Dessa forma, o time do PET nunca será o ganhador.

Entrada

A primeira linha é um número que diz respeito à quantidade de casos de testes que devem ser feitos. A segunda linha possui o número de elementos do vetor de pontos, em seguida do array de inteiros contendo os respectivos números.

Saída

Você deve retornar "Chama os bombeiros que o PET tá pegando fogo, bora pra cima porque foguete nao tem re" se o time do PET puder ganhar o jogo. Se a pontuação for igual, o time do PET vence. Se o Shaolin for ganhar, retorne: "Eita, perdi, vou desmaiar, mas ainda tem o PVT no bandeco". Você deve assumir que as duas equipes jogam de forma ótima.

Exemplo de Entrada

```
4
3 1 5 2
4 1 5 233 7
5 3 4 5 6 2
3 1 28 7
```

Exemplo de Saída

```
Eita, perdi, vou desmaiar, mas ainda tem o PVT no bandeco
Chama os bombeiros que o PET ta pegando fogo, bora pra cima porque foguete
nao tem re
Chama os bombeiros que o PET ta pegando fogo, bora pra cima porque foguete
nao tem re
Eita, perdi, vou desmaiar, mas ainda tem o PVT no bandeco
```