

## Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

# XI BXComp

11º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2021

# 2ª Etapa - Desafio 3 2 Pontos

#### Entrada Proibida

Você foi contratado por uma baladinha da sua cidade para inventar um aparelho super tecnológico que vai detectar algumas coisas sus que pessoas tentam levar pra dentro da balada. Você e um primo seu, em tempos de dificuldade, já entraram em uma baladinha com umas coisinhas não muito permitidas, para arranjar uma graninha extra e sabem como a galera faz pra dar uma baqueada nessas mercadorias. A dona da balada quer que você barre as pessoas que estão levando mercadorias a mais do que é permitido naquele dia, pois isso atrapalha os negócios dela dentro da balada.



Figure 1: festinha

## Tarefa

Você e seu primo estão inventando um aparelho que barre a galera que ta fazendo o que vocês já fizeram um dia. Esse aparelho vê os números das mercadorias e quais seriam a quantidade ideal do dia pra eles levarem dentro da balada (pra consumo próprio), vocês descobriram que as mercadorias tem um padrão, no primeiro tipo de mercadoria, os códigos sempre serão números primos e o segundo sempre não primos. Idealmente, uma pessoa pode entrar com a quantidade exata de cada um dos dois tipos de mercadoria permitidos naquele dia OU o total dos dois tipos permitidos no dia de SOMENTE UMA das mercadorias.

#### Entrada

A entrada é feita em três partes primeiro os *N* casos de teste, seguido dos dois números que vão representar a quantidade máxima da primeira mercadoria do dia e a quantidade máxima da segunda mercadoria do dia. Depois, os códigos numéricos que irão representar as mercadorias, cada tipo de mercadoria tem um padrão que é representado por esse código. Por fim, o número 0 caso tenham acabado as mercadorias da pessoa.

#### Saída

A saída vai ter o que a guardinha vai falar se as mercadorias estão de acordo com a tabela do dia: "ROGeRIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO", caso os requisitos para







### Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

entrar na balada não forem atendidos "tu ta achando q vai pa onde co essas muamba ai? va vende isso noutro lugar" e se o indivíduo entrar sem nenhum produto "vei sem nada neah? vai gasta moh grana ai dentro". A cada linha de saída deve ter uma quebra de linha.

#### Exemplo de Entrada

```
10
3 3 34 23 25 76 13 42 0
1 0 11 0
0 1 9 0
2 6 1213 2687 2707 5684 4957 986 4999 0
23 48 0
3 4 11 17 23 1117 991 443 3727 0
2 2 117 1451 226 2939 0
4 3 7596 8011 6048 9907 6899 5939 4608 0
2 4 21836 18461 54982 1855 15611 58489 0
146 1789 158489 15849 15613 3265 2564 1561 2102226 025165 0
```

#### Exemplo de Saída

```
tu ta achando q vai pa onde co essas muamba ai? va vende isso noutro lugar ROGERIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO

ROGERIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO

tu ta achando q vai pa onde co essas muamba ai? va vende isso noutro lugar vei sem nada neah? vai gasta moh grana ai dentro

ROGERIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO

ROGERIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO

ROGERIO POH DEIXAR ESSX AQUI ENTRAR QUE TA LIMPO

tu ta achando q vai pa onde co essas muamba ai? va vende isso noutro lugar tu ta achando q vai pa onde co essas muamba ai? va vende isso noutro lugar
```



