

Manual de Uso do Sistema JogadorJogoDaVelha

versão beta 1.0 – 20/11/2008

Luciano Antonio Digiampietri

1. Descrição:

Este sistema interage com um servidor de jogos (GameManager, ServidorSimples ou ServidorDeJogos) para: criar uma nova instância do Jogo da Velha ou entrar em um Jogo da Velha (na condição de jogador ou observador). Além disso, estando dentro de um Jogo da Velha na condição de jogador, o usuário poderá ativar um *bot* baseado em um sistema especialista para jogar em seu lugar. Desenvolvido em C#.

2. Modo de Uso:

Execute o sistema JogadorJogoDaVelha. Note que ele depende de um servidor de jogos ativo para a criação e interação com jogos criados. A Figura 1 apresenta uma cópia de tela do formulário inicial do Jogo da Velha. Os campos IP e Porta devem conter, respectivamente o endereço IP e a porta de comunicação onde o servidor estará respondendo. O campo Jogador contém um identificador numérico do jogador. Este formulário também contém uma lista dos jogos da velha ativos no servidor, contendo o identificador do jogo, o tipo (sempre Jogo da Velha) e o estado de cada jogo. As funcionalidades deste formulário são descritas abaixo.

	idDoJogo	tipo	status
▶	0	Jogo da Velha	Aguardando jogadores.
	1	Jogo da Velha	Jogo em andamento.
	2	Jogo da Velha	Aguardando jogadores.

Figura 1 – Cópia da Tela Inicial do sistema JogadorJogoDaVelha

- Consultar Jogos Criados: atualiza a lista de exibição dos jogos ativos no servidor indicado pelos endereços IP e Porta;
- Criar Novo Jogo: solicita ao servidor a criação de um novo Jogo da Velha e atualiza a lista de exibição de jogos criados;
- Criar e Entrar num Novo Jogo: solicita ao servidor a criação de um novo Jogo da Velha e entra nesse jogo recém criado. Ao entrar num jogo, o formulário da Figura 2 será exibido.
- Duplo Clique em um Jogo da Lista de Jogos: entra no jogo selecionado (na condição de jogador ou observador). Ao entrar no jogo, o formulário da Figura 2 será exibido.

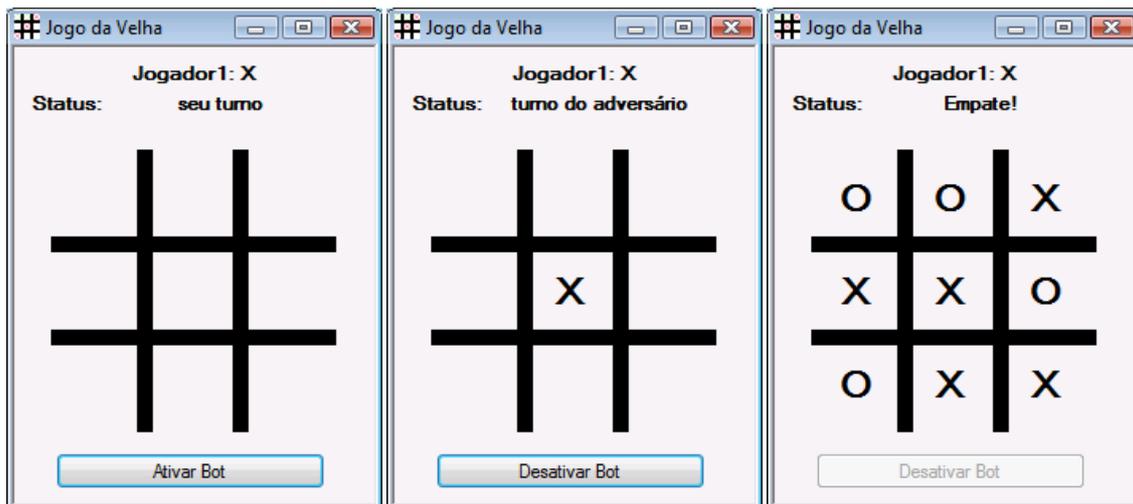


Figura 2 – Cópias de Tela do Formulário de Jogo do sistema JogadorJogoDaVelha

Existem três papéis que um usuário pode desempenhar no formulário de jogo do Jogo da Velha: *Jogador1: X*, *Jogador2: O* e *Observador*. O Jogador1 é aquele que sempre começa um Jogo da Velha, o Jogador2 é sempre o segundo a jogar e o Observador apenas observa enquanto dois jogadores jogam.

Para se jogar, quando o *Status* do jogo for “seu turno”, basta dar um clique no tabuleiro de Jogo da Velha, na posição desejada. Alternativamente, o usuário pode ativar um jogador automático através da opção Ativar Bot. Com esta opção ativada, o *bot* fará automaticamente as jogadas até o fim do jogo ou até que o usuário desative a jogada automática clicando na opção Desativar Bot.