

Manual de Uso do Sistema CDeflexion

versão beta 1.0 – 26/11/2008

Luciano Antonio Digiampietri

1. Descrição:

Este sistema contém um aplicativo local gráfico para se jogar *Deflexion* (também conhecido como The World of Khet: <http://www.khet.com/>), um jogo onde as peças são espelhadas e o objetivo é refletir um laser contra as peças do adversário. Este aplicativo comunica-se com o servidor de jogos para criar um novo jogo e/ou se conectar a um jogo criado. Está implementado em C++ e usa a biblioteca Glut e outras bibliotecas de rede específicas para Linux. Por se tratar de um sistema específico, possui algumas características gráficas mais refinadas, como por exemplo, ao final de cada turno, o jogador pode observar o movimento do laser que é disparado e reflete nas peças que estão em seu caminho.

2. Modo de Uso:

Execute o sistema CDeflexion passando como parâmetros o endereço do servidor e o número da porta de comunicação. Você verá uma lista dos jogos abertos aguardando jogadores e poderá entrar nesses jogos ou criar um novo jogo. Ao entrar num jogo você verá a tela representada pela imagem ao lado esquerdo da Figura 1. A outra imagem mostra uma tela de fim de jogo.



Figura 1 – Cópias de Tela do Aplicativo CDeflexion